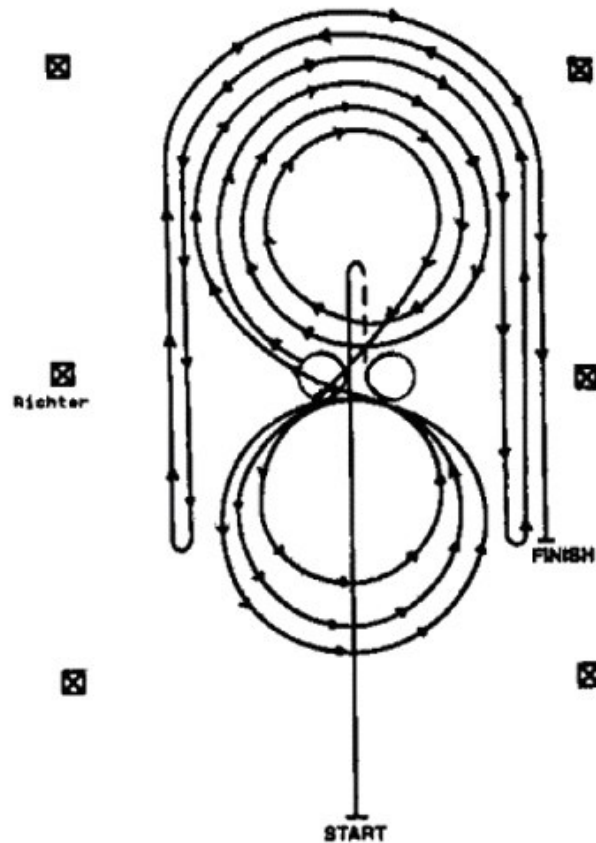


Pattern L10



1. Auf der Mittellinie Galopp bis hinter den Mittelmarker. Stopp. Rückwärtsrichten bis zur Mitte oder mindestens 3 Meter. Verharren.
2. 1 Spin rechts.
3. 1 $\frac{1}{4}$ Spin links, so dass das Pferd zur linken Seite der Arena blickt.
4. Start im Rechtsgalopp, 3 Zirkel rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
5. 3 Zirkel links; der erste Zirkel klein und langsam; die nächsten zwei Zirkel groß und schnell. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
6. Großer, schneller Zirkel nach rechts, nicht schließen, sondern Run an der langen Seite über Mittelmarker hinaus, mindestens 6 Meter von Bande entfernt Stopp, dann Rollback links. Kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp, dann Rollback nach rechts; kein Verharren.
8. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker und mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Zum Richter und Zaumzeug abnehmen.